**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении игры #Играем Дома-онлайн**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.

Интеллектуальная игра #Играем Дома-онлайн (далее-игра) проводится в целях создания условий для интеллектуального отдыха обучающихся муниципальных образований республики в период новогодних каникул.

Задачи:

- обеспечить умный досуг детей в зимнее время;

- запустить процесс развития логического и креативного мышления детей.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ.

Организаторами выступает Министерство образования и науки Республики Башкортостан.

Оператором проведения интеллектуальной игры #Играем Дома-онлайн является Государственное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи Республики Башкортостан «Аврора».

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

#Играем Дома-онлайн проводится 8 января 2022 г.

Отборочные мероприятия на участие в игре не подразумеваются.

В целях оказания технической поддержки, допускается участие родителей в игре.

Игра проводится в дистанционном формате на онлайн платформе ZOOM (возможно изменение платформы).

4. УЧАСТНИКИ.

В игре #Играем Дома-онлайн принимают участие обучающиеся общеобразовательных учреждений Республики Башкортостан 1-6 классов.

Игра предполагает индивидуальное (не командное) участие.

5. СОДЕРЖАНИЕ ИГРЫ.

Участникам предлагаются вопросы из различных областей знаний (животные, растения, спорт, языки, культура). Категория первого вопроса определяется случайным образом.

В случае второго и последующих вопросов - участник, давший ответ первым на первый вопрос имеет возможность выбрать следующий вопрос из определенной понравившейся категории.

Участники отвечают на вопросы из различных областей знаний.

Если участник дает верный ответ, то ему зачисляется 1 балл, если ошибается — 1 балл снимается.

Очередность ответов на вопросы определяется по поднятой руке в чате платформы ZOOM.

Всего в игре 50 вопросов.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ.

Игрок, набравший большее количество очков, объявляется победителем.

Победители и призеры выявляются по сумме баллов. Участник, который набрал большее количество баллов, объявляется победителем.

Победители и призеры награждаются дипломами и призами.