**ИНСТРУКЦИЯ**

для участников регионального этапа интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» в рамах Интеллектуальной олимпиады

 ПФО среди школьников 2021 г.

Региональный этап игры «Что? Где? Когда?» в 2021 году будет проведен в удаленном формате дистанционно централизованно на площадке <http://intgame.ru/chgk> 27 февраля (суббота) в 14:00 (Уфа).

ВНИМАНИЕ! Регистрация команд проводится до 23:00 (Уфа)
26 февраля 2021 года. После указанного времени регистрация команд закрывается и не зарегистрировавшиеся команды не смогут принять участие в отборочном мероприятии.

 **УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

 В игре могут принимать участие команды, ставшие финалистами регионального этапа в регионах округа.

 В составе каждой команды должно быть 6 участников.

**ОСНОВНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ.**

Игра состоит из 30 вопросов «Что? Где? Когда?» (3 тура по 10 вопросов). Кроме того, командам, претендующим на выход в окружной финал, но набравшим одинаковое количество очков в своих регионах, будут заданы до 4 дополнительных вопросов.

Команды регистрируются на сайте <https://pfo.intgame.ru//>

Регистрация команд осуществляется их капитанами. Капитаны нажимают кнопку «Регистрация и ввод ответов» на сайте <https://intgame.ru/pfo> (под окном с трансляцией), регистрируют аккаунт капитана, затем нажимают кнопку «Перейти к регистрации» подают заявку команды на игру. В процессе заполнения заявки необходимо внести:

1. Выбрать ваш регион в поле «Зачёт»;
2. Ввести название команды и населенного пункта;

3. Ввести состав команды.

1. В день игры каждая команда собирается онлайн в выбранном ими приложении для голосового или видеочата не позднее, чем за 30 минут до начала игры (время начала определяется регионом, который представляет команда).
2. Не позднее, чем за 30 минут до начала игры Капитан нажимает зеленую кнопку "Регистрация и ввод ответов" на лендинге и затем нажимает кнопку "Играть". Кнопка "Играть" будет доступна за 1 час до начала турнира. После нажатия кнопки "Играть" капитан увидит страницу "Турнирное лобби". После начала игры на странице Турнирное лобби будет появляться таймер и поле для ввода ответов.
3. Видеотрансляция будет организована на сайте <https://intgame.ru/pfo>. В 13:50 (Уфа) все участники игры начинают смотреть трансляцию. Если вы играете на очной площадке, регионам рекомендуется организовать показ трансляции на экране. При этом каждая команда регистрируется на отдельном устройстве, куда будут вводиться ответы ее капитаном. После начала игры ссылка на видеотрансляцию размещена в левом верхнем углу страницы «Турнирное лобби».

**АЛОРИТМ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ И ОРГАНИЗАТОРОВ.**

Каждая команда собирается на игру в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

Каждая команда может собраться для участия в игре очно (рекомендуемый формат) или в онлайн формате (в исключительных случаях) в выбранном ими приложении для голосового или видеочата в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

27 февраля в установленное время организаторы начинают Youtube-трансляцию. Ведущий задает вопрос, текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

После этого запускается таймер (длительность – 60 сек.) и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После истечения времени объявляется правильный ответ и система переключается на следующий вопрос.

Ответы команд попадают на сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.

**Для проведения игры необходимо:**

**Устройство капитана для ввода ответов.** Компьютер, ноутбук, планшет или телефон. Кому-то удобнее смотреть youtube-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах, кто-то смотрит на ноутбуке, а ответы вводит на телефоне.

**Интернет**

Достаточный для просмотра youtube и параллельного обсуждения вопросов в видеочате.

**Система видеочата или голосового чата** Zoom, Discord, Teams, Slack, Hangouts, Skype или любые аналоги.

 **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Место команды в итоговой таблице определяется по сумме правильных ответов, данных ею.

По спорным вопросам игровое жюри выносит решение в ходе игры. В случае спорного ответа, команды имеют право подать апелляцию в специальной отведенной форме на сайте игры в период до 30 минут после того, как прозвучит последний вопрос игры.

В том случае, если в регионе две или большее количество команд после 30 вопросов набрали одинаковое количество очков, им задаются дополнительные вопросы (не более 4-х) до момента, пока одна из команд не дает правильный ответ, при том, что другие команды, конкурирующие с ней, отвечают неправильно. После этого игра на площадке соответствующего региона прекращается и объявляется единоличный победитель, который примет участие в окружном финале.

В том случае, если после 4-х вопросов не определяется единоличный лидер по региону, для определения победителя рассчитывается рейтинг сложности отвеченных вопросов.

На определение победителя может повлиять принятие апелляции. В том случае, если в результате принятия апелляции одна из команд, которые имели до этого момента одинаковое количество очков и претендовали на 1 место в своем регионе, выходит вперед, результаты «перестрелки» между нею и другими командами-претендентами аннулируются.

Время рассмотрения апелляций и фиксации итоговых результатов – до 1 суток после окончания игры.

По итогам турнира региональным представителям будут направлены таблицы их регионов. На их основе региональные представители определяются победители регионального этапа, которые приглашаются на окружной финал интеллектуально олимпиады.

**Расчет формулы рейтинга сложности для определения победителей.**

Рейтингом вопроса является оценка уровня его сложности. Она вычисляется по формуле:

 R = N + 1,

где N – число команд, участвовавших в этапе из данного региона округа и не ответивших на данный вопрос. Рейтингом команды является суммарный рейтинг вопросов, взятых ею на турнире.

В случае возникновения вопросов можно задавать их в электронном формате на адрес электронной почты kitsd@rambler.ru или по телефону 8-960-166-51-58 окружному координатору олимпиады - Соловьеву Дмитрию Евгеньевичу.