**ИНСТРУКЦИЯ**

Для муниципального этапа интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» в рамах Интеллектуальной олимпиады ПФО среди школьников 2022 г.

1-й этап (муниципальный) этап игры «Что? Где? Когда?» в 2022 году для Республики Башкортостан будет проведен в удаленном формате дистанционно централизованно на площадке [https://intgame.ru/iqpfo](https://intgame.ru/iqpfo%20) 20 февраля (воскресенье) в 10:50 часов (МСК).

 **УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

 В игре могут принимать участие все желающие команды школьников. В составе каждой команды должно быть 6 участников.

 **ОБЕСПЕЧЕНИЕ МЕР ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ.**

 В целях предотвращения несанкционированного использования участниками игры электронных устройств для получения информации в ходе обсуждения, настоятельно рекомендуется соблюдение мер информационной безопасности:

 - сбор всех или нескольких команд в одном помещении, где организуется трансляция хода игры на едином экране. При проведении игры за участниками должны наблюдать представители учебного учреждения или органа управления образованием, исключающие возможность использования любых гаджетов для получения информации об обсуждаемом вопросе командами;

 - в томе случае, если все команды невозможно собрать в одной аудитории, рекомендуется собирать несколько команд на одной площадке с организацией аналогичного наблюдения со стороны ответственных лиц;

 - если команда не может играть на одной площадке с другими по причине транспортной удаленности или какой-либо иной, для нее создается отдельная площадка с обязательным наблюдением со стороны представителя учебного учреждения или органа управления образованием в целях исключения использования гаджетов для получения информации об обсуждаемом вопросе командами;

 - перед началом игры команды должны быть предупреждены о запрете на использование мобильных телефонов, компьютеров и других гаджетов в целях получения информации в ходе игры (за исключением использования гаджетов для ввода результатов).

**ОСНОВНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ.**

Игра состоит из 30 вопросов «Что? Где? Когда?» (3 тура по 10 вопросов). Кроме того, командам, претендующим на выход в региональный финал, но набравшим одинаковое количество очков в своих регионах, будут заданы до 2 дополнительных вопросов (которые будут учитываться только при равенстве показателей в муниципальном районе для определения участников регионального финала).

Команды регистрируются на сайте [https://intgame.ru/iqpfo](https://intgame.ru/iqpfo%20)

Регистрация команд осуществляется их капитанами.

1. Капитаны нажимают кнопку «Регистрация и ввод ответов» на сайте (под надписью Трансляция начнется за 10 минут до начала игры).

2. Регистрируют аккаунт капитана (нажмите Зарегистрироваться и введите данные)

3. Затем нажимают кнопку «Перейти к регистрации» и подают заявку команды на игру. В процессе заполнения заявки необходимо внести:

* 1. Выбрать тип вашей команды в поле «Зачёт» (Школьная команда);
	2. Ввести название команды и название школы
	3. Ввести состав команды (капитана считается введенным автоматически).

**ВНИМАНИЕ! Регистрация команд проводится до 21.00 (мск)
19 февраля 2022 года. После указанного времени регистрация команд закрывается и не зарегистрировавшиеся команды не смогут принять участие в отборочном мероприятии.**

1. В день игры каждая команда собирается онлайн в выбранном ими приложении для голосового или видеочата (ZOOM, discord, Skype или иное) не позднее, чем за 30 минут до начала игры (время начала определяется регионом, который представляет команда). При этом каждый капитан каждой команды должен иметь отдельное устройстве, куда будет вводить ответы.
2. Не позднее, чем за 30 минут до начала игры Капитан на своем устройстве нажимает зеленую кнопку "Регистрация и ввод ответов" на лендинге и затем нажимает кнопку "Играть". Кнопка "Играть" будет доступна за 1 час до начала турнира. После нажатия кнопки "Играть" капитан увидит страницу "Турнирное лобби". После начала игры на странице Турнирное лобби будет появляться таймер и поле для ввода ответов.
3. Видеотрансляция будет организована на том же сайте <https://intgame.ru/iqpfo>. В 10:50 МСК все участники игры начинают смотреть трансляцию. Если вы играете на очной площадке, регионам рекомендуется организовать показ трансляции на экране. После начала игры ссылка на видеотрансляцию размещена в левом верхнем углу страницы «Турнирное лобби».

**АЛГОРИТМ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ И ОРГАНИЗАТОРОВ.**

Каждая команда собирается на игру в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

Каждая команда может собраться для участия в игре очно (рекомендуемый формат) или в онлайн формате (в исключительных случаях) в выбранном ими приложении для голосового или видеочата в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

В дату игры в установленное время организаторы начинают Youtube-трансляцию. Ведущий задает вопрос, текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

После этого запускается таймер (длительность – 60 сек.) и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После истечения времени объявляется правильный ответ и система переключается на следующий вопрос.

Ответы команд попадают на сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.

**Для проведения игры необходимо:**

**Устройство капитана для ввода ответов.** Компьютер, ноутбук, планшет или телефон. Кому-то удобнее смотреть youtube-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах, кто-то смотрит на ноутбуке, а ответы вводит на телефоне.

**Интернет**

Достаточный для просмотра youtube и параллельного обсуждения вопросов в видеочате, если команда играет удаленно.

**Система видеочата или голосового чата, если команда играет удаленно.** Zoom, Discord, Teams, Slack, Hangouts, Skype или любые аналоги.

 **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Место команды в итоговой таблице определяется по сумме правильных ответов, данных ею.

По спорным вопросам игровое жюри выносит решение в ходе игры. В случае спорного ответа, команды имеют право подать апелляцию в специальной отведенной форме на сайте игры в период до 30 минут после того, как прозвучит последний вопрос игры.

В том случае, если в регионе две или большее количество команд после 30 вопросов набрали одинаковое количество очков, им задаются дополнительные вопросы (не более 2-х) до момента, пока одна из команд не дает правильный ответ, при том, что другие команды, конкурирующие с ней, отвечают неправильно. После этого игра на площадке соответствующего региона прекращается и объявляется единоличный победитель, который примет участие в региональном финале.

В том случае, если после 2-х вопросов не определяется единоличный лидер по региону, для определения победителя рассчитывается рейтинг сложности отвеченных вопросов (рейтинг рассчитывает окружной оргкомитет).

На определение победителя может повлиять принятие апелляции. В том случае, если в результате принятия апелляции одна из команд, которые имели до этого момента одинаковое количество очков и претендовали на 1 место в своем регионе, выходит вперед, результаты «перестрелки» между нею и другими командами-претендентами аннулируются.

Время рассмотрения апелляций и фиксации итоговых результатов – до 1 суток после окончания игры.

По итогам турнира региональным представителям будут направлены таблицы их регионов. На их основе региональные представители определяются участников регионального этапа, которые приглашаются на региональный этап интеллектуально олимпиады.

Приложение.

**Расчет формулы рейтинга сложности для определения победителей.**

Рейтингом вопроса является оценка уровня его сложности. Она вычисляется по формуле:

 R = N + 1,

где N – число команд, участвовавших в этапе из данного региона округа и не ответивших на данный вопрос. Рейтингом команды является суммарный рейтинг вопросов, взятых ею на турнире.

В случае возникновения вопросов можно задавать их в электронном формате на адрес электронной почты kitsd@rambler.ru или по телефону 8-960-166-51-58 окружному координатору олимпиады - Соловьеву Дмитрию Евгеньевичу.